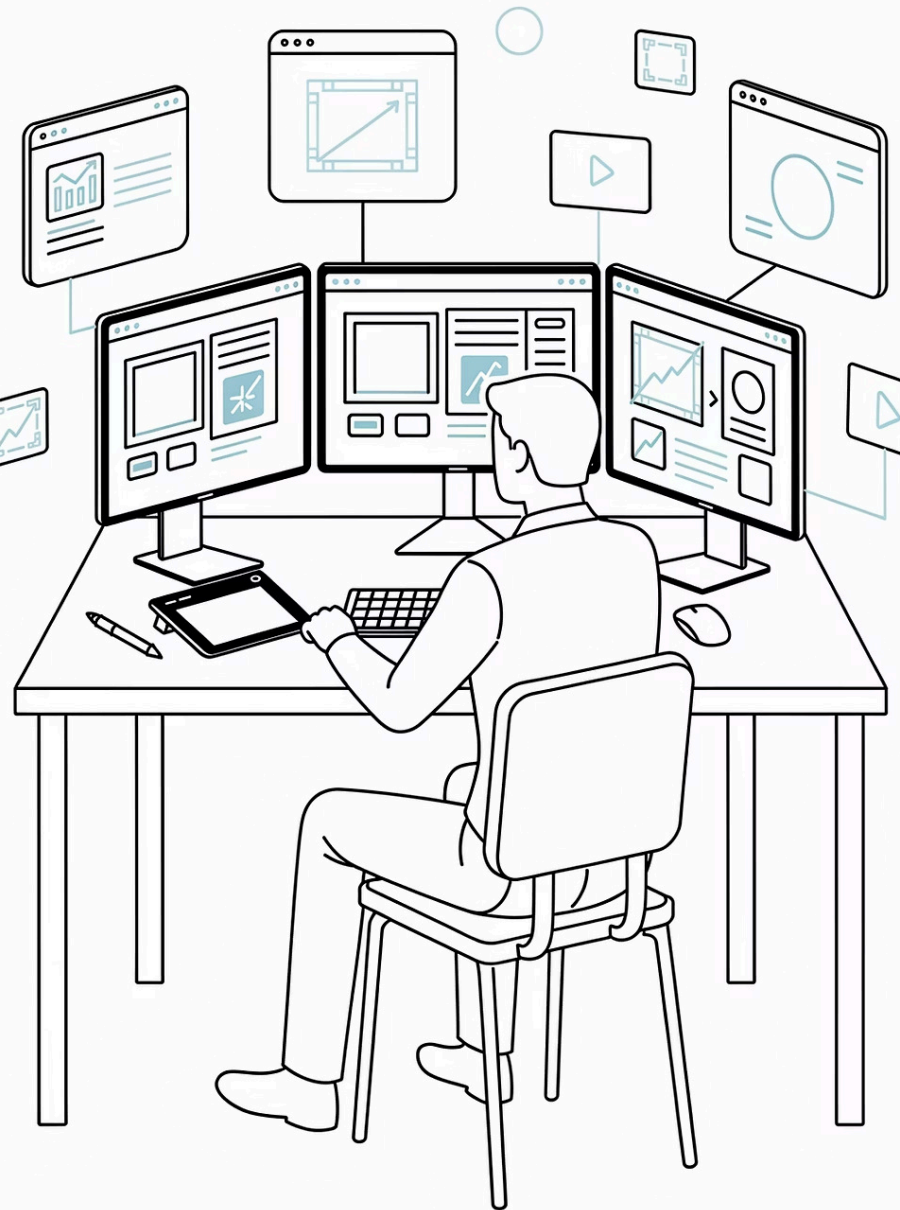


Спеціальність G20
«Видавництво та поліграфія»
Освітня програма: «Технології
електронних мультимедійних видань»

МАГІСТР





Ваш шлях у світ цифрових медіа

Хочете створювати сучасні цифрові медіапродукти, працювати з мультимедіа, дизайном, інтерактивними виданнями та цифровими платформами? Тоді освітня програма «Технології електронних мультимедійних видань» — це ваш шанс поєднати творчість, IT та сучасні медіатехнології в одній професії.

Мобільні додатки

Розробка сучасних застосунків для цифрових платформ

Інтерактивні медіа

Електронні видання, відео, анімація та 3D-графіка

Digital-дизайн

Візуалізація даних та сучасний цифровий дизайн

Медіатехнології

Саме таких фахівців потребують медіакомпанії та IT-компанії

Що ви навчитеся робити

Під час навчання ви отримаєте комплекс практичних навичок, що поєднують дизайн, технології та інженерне мислення:



Мультимедійні видання

Створювати мультимедійні видання та інтерактивний контент



3D та анімація

Працювати з 3D-графікою, відео, анімацією та digital-дизайном



Мобільні застосунки

Розробляти мобільні застосунки та сучасні медіапроекти



Медіасистеми

Проектувати цифрові медіасистеми та використовувати сучасне ПЗ



Синтез дисциплін

Поєднувати дизайн, технології та інженерне мислення

Кар'єрні можливості випускників

Випускники освітньої програми працюють на затребуваних посадах у провідних компаніях цифрової індустрії:



Дизайнер мультимедійних об'єктів



Технолог електронних мультимедійних видань



UX/UI дизайнер



Motion Designer



Фахівець із digital-контенту



Розробник інтерактивних медіа



Інженер-технолог видавничо-поліграфічного виробництва



Project-менеджер мультимедійних проєктів

Чому варто обрати саме цю програму

ІТ + Дизайн + Мультимедіа

Поєднання сучасних ІТ-технологій, дизайну та мультимедіа в єдиній освітній траєкторії

Практична підготовка

Реальні проекти та практична підготовка замість «сухої» теорії

Актуальні інструменти

Робота з актуальними цифровими інструментами та програмним забезпеченням

Власні медіапроекти

Можливість створювати власні медіапроекти ще під час навчання

Креативне мислення

Формування креативного та технічного мислення одночасно

Зростаючий попит

Попит на фахівців digital-сфери постійно зростає на ринку праці

Інфраструктура та формат навчання

Сучасна інфраструктура

Навчання проходить у сучасних мультимедійних лабораторіях та комп'ютерних аудиторіях із професійним програмним забезпеченням для дизайну, 3D-моделювання, відеомонтажу та розробки інтерактивних медіа.

Практика

Студенти проходять практику у web-студіях, рекламних агентствах, digital-компаніях, медіаорганізаціях та ІТ-секторі.

Формат навчання

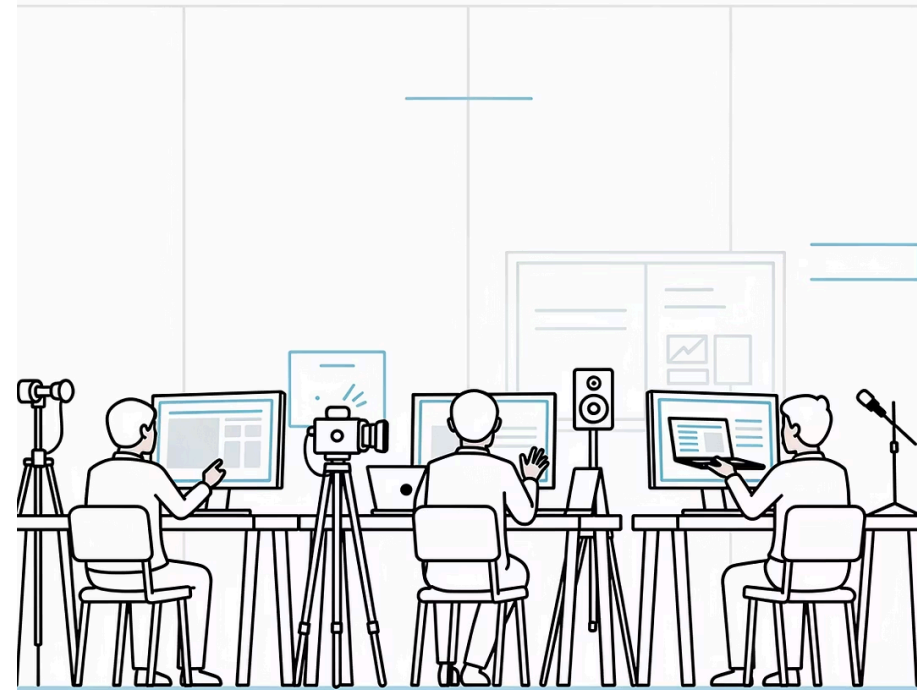
Ви можете обирати формат навчання максимально гнучко та зручно:

ОФЛАЙН

Очне навчання в аудиторіях університету

ОНЛАЙН

Дистанційне навчання з будь-якої точки світу



Починайте створювати майбутнє цифрових медіа вже сьогодні!

Якщо ви хочете створювати майбутнє цифрових медіа — починайте вже сьогодні! Зв'яжіться з нами або відвідайте наші ресурси:



Instagram

Слідкуйте за нами в Instagram — актуальні новини, проєкти студентів та анонси подій



Telegram-канал

Приєднуйтеся до нашого Telegram-каналу:
https://t.me/multimedia_KhNUE




Сайт кафедри

Детальна інформація про програму на сайті:
<https://ksit.hneu.edu.ua/>



Гарант програми

Андрій ГОРДЄЄВ
Телефон: +380 97 391 15 64

✔  Освітня програма «Технології електронних мультимедійних видань» — ваш старт у світ цифрових медіа, дизайну та мультимедійних технологій!