

Спеціальність *G20 Видавництво та поліграфія* / освітня програма **Технології електронних мультимедійних видань** / магістратура

Відкрийте нові горизонти з магістратурою "Технології електронних мультимедійних видань"!



Хочете стати експертом у сфері сучасних видавничих технологій та створювати інноваційні мультимедійні продукти? Спеціальність G20 "Видавництво та поліграфія" з освітньою програмою "Технології електронних мультимедійних видань" — це ваш шанс опанувати найновітніші інструменти та підходи у світі цифрових медіа!



Чому саме ця програма?

Актуальність: Ви отримаєте знання у сфері створення електронних книг, інтерактивних видань, веб-публікацій та мультимедійних продуктів, які сьогодні затребувані на ринку.

Практичні навички: Навчання включає роботу з сучасним програмним забезпеченням, розробку дизайну, верстку та управління цифровими проектами.

Мультидисциплінарність: Ви вивчатимете не лише технічні аспекти, а й основи маркетингу, управління контентом та авторського права.

Кар'єрні перспективи: Випускники працюють у провідних видавництвах, дизайн-студіях, рекламних агентствах та ІТ-компаніях, створюючи контент для глобальної аудиторії.



Для кого ця програма?

Для бакалаврів, які хочуть поглибити знання у сфері цифрових технологій.

Для фахівців, які прагнуть освоїти нові інструменти для створення мультимедійних продуктів.

Для творчих особистостей, які мріють реалізувати свої ідеї через сучасні медіа.



Що ви отримаєте?

Диплом магістра з перспективною спеціальністю.

Практичні навички, які дозволять вам конкурувати на ринку праці.

Можливість працювати у сфері, яка постійно розвивається та відкриває нові можливості.



Де проходить практика?

Базами практики є провідні видавництва, рекламні агентства, креативні студії, ІТ-компанії, а також стартапи, що спеціалізуються на цифрових медіа.



Міжнародне стажування:  
Програми академічної мобільності ERASMUS+.



Міжнародні проекти:  
в рамках міжнародного проекту «Методи розподіленої розробки комп'ютерних ігор» співпраця з департаментом медіадосліджень Байротського університету (Німеччина); в рамках організації міжнародної конференції «Games of War» співпраця з Гданським університетом (Польща), Університетом WSG (Польща) та Європейським гуманітарним університетом (Литва)

Не гайте часу — будуйте свою кар'єру в цифровому світі вже сьогодні! Приєднуйтеся до магістратури "Технології електронних мультимедійних видань" та станьте творцем майбутнього!



Ваше майбутнє починається тут і зараз!

Зв'яжіться з нами для отримання додаткової інформації:  
Гарант програми: д.т.н., проф. Гордєєв Андрій Сергійович



Телефон: +380 97 39 11 564  
Telegram: <https://t.me/angor64>

Соціальні мережі програми:



kafmultimedia@hneu.net  
Telegram: [https://t.me/HNEU\\_186](https://t.me/HNEU_186)  
Youtube: @multimedia\_KhNUE



<https://ksit.hneu.edu.ua/>